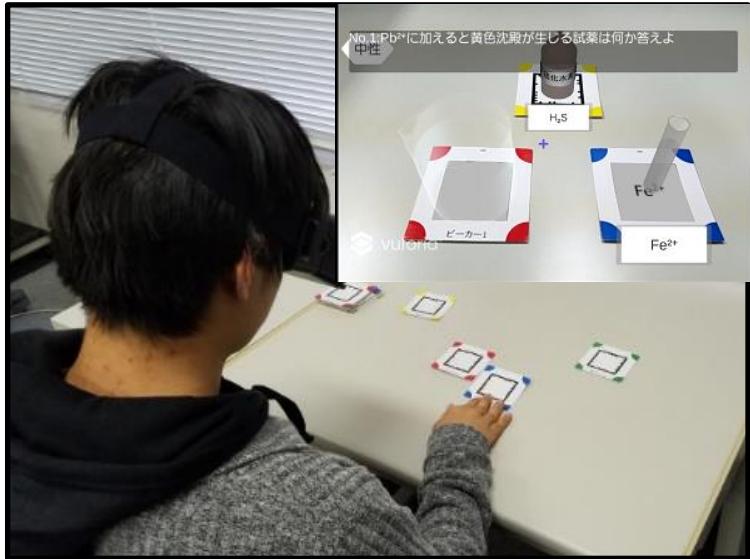


# XR技術を活用した教科学習・訓練支援手法に関する研究

岡本勝, 松原行宏, 毛利考佑 (知能工学専攻・人間情報学講座)

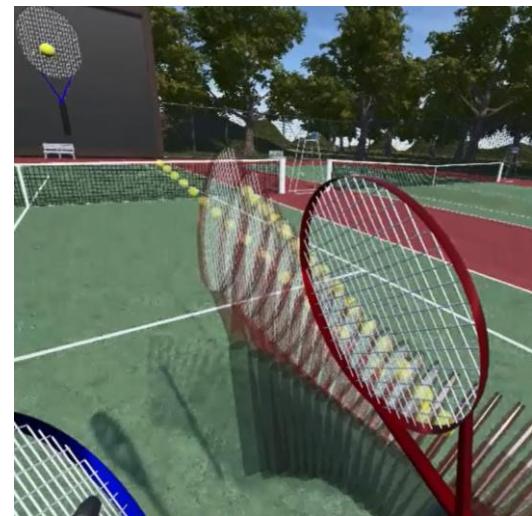
## AR/VRを活用した化学学習支援



- 無機化学実験に用いる試薬や実験器具に対応するマーカーを操作し、装着したVRゴーグルを通じて確認することで拡張現実感を用いた仮想実験を体験できます。
- 繰り返し学習を行うことで、他手法での学習と比較して記憶効率の向上を確認できました。
- 教科学習だけでなく、機器操作をともなう作業の学習や訓練への応用可能性も期待できます。

## 運動トレーニングにおけるXR技術活用の検討

- VR空間でのテニス訓練を行うことで、現実では不可能な自身のラケット操作の振り返りや、完全に同じ打球への繰り返し練習などが行えます。
- 自身の行動を振り返る技術の訓練や、熟練者の動きのトレースなど、スポーツ分野以外での活用も期待できます。



## そのほかにもさまざまな実用可能性を検討・研究しています

- 音楽/楽器演奏訓練支援
- メタバース活用
- MR (複合現実) の活用
- VR学習における学習分析
- 新しいデバイスの実用化

