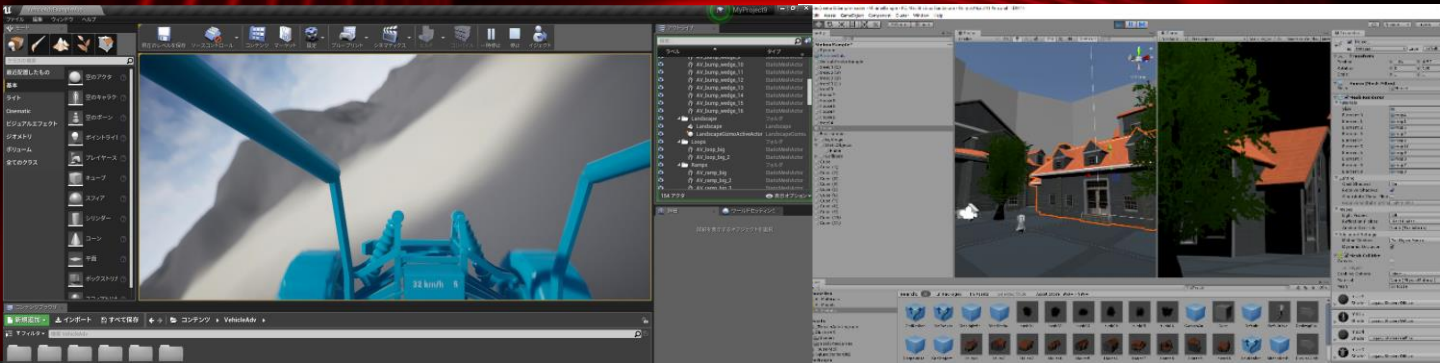


UE4/Unity + αで最先端VRコンテンツを作成してみよう！！

■ 目標

物理エンジン（Unreal Engine 4/Unity），歩行プラットフォーム，モーションプラットフォーム，VR SNSプラットフォーム（cluster）等による最先端のスタンドアロン/オンライン型VRコンテンツをチーム（1チーム3～4人）で制作します



■ 実施日・内容（土日等、2日実施の場合（計8コマ））

- 1日目： 1～2コマ（90～180分）：VRミニ講義／チーム決め／チュートリアル
- 2～3コマ（180～270分）：コンテンツ制作
- 2日目： 2～3コマ（180～270分）：コンテンツ制作（続き）
- 1～2コマ（90～180分）：コンテンツ体験会／発表スライド作成

■ オンライン参加の場合の受講要件

最低限clusterが動作する環境であること（以下のチュートリアルワールドへ入室できること）
<https://cluster.mu/w/7b4550ff-a5da-475b-8fa1-fce4abdd77ff>

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航