

# オリジナルの最先端VRコンテンツ をチーム制作してみよう！

## ■ 目標

物理エンジン（**Unreal Engine 4/Unity**），歩行プラットフォーム，モーショープラットフォーム，**VR SNSプラットフォーム（cluster）**等による最先端のスタンドアロン/オンライン型VRコンテンツをチーム（1チーム**3~4人**）で制作します



■ 受入可能人数：最大**6**チームまで

■ 実施日・内容（**8/24~8/26, 13:00~19:00**）対面での実施

**1日目**： **90~180分**：VR体験、VR講義  
          **180~360分**：チーム決め/チュートリアル  
**2日目**： **360分**：コンテンツ制作  
**3日目**： **90~180分**：コンテンツ制作（最終調整）  
          **180~360分**：プレゼン準備/コンテンツ体験会/投票

■ 対面中止（オンライン参加）の場合の受講要件

最低限clusterが動作する環境であること（以下のチュートリアルワールドへ入室できること） <https://cluster.mu/w/7b4550ff-a5da-475b-8fa1-fce4abdd77ff>

■ 担当教員 システム工学専攻 脇田 航